

**Evaluación N°1**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| NOMBRE y APELLIDOS: | | | |
| RUT: | | | FECHA: / /2016 |
| CARRERA: | ASIGNATURA: | SECCIÓN: | PROFESOR: Francisco Juillet |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Tiempo Duración:** | 120 min. |  |
| **Puntaje Total:** | 100 ptos. | **Nota: 7.0** |
| **Puntaje:** | 60 ptos. | **Nota: 4.0** |
| Puntaje obtenido: | | NOTA: |

INSTRUCCIONES GENERALES

|  |
| --- |
| * La nota 4,0 se obtiene logrando un 60% del puntaje total. * Crear un proyecto y guardarlo en el disco D, una vez terminada la evaluación comprima el archivo con extensión.rar con su nombre y apellido. * Cualquier copia o actitud sospechosa será calificada con nota mínima 1.0, * Se prohíbe el uso de pendrive, google, youtube y cualquier material anexo. |
|  |

**Descripción del problema**

La "LNB" Liga Nacional de Baloncesto quiere llevar un control de sus jugadores y equipos, donde describieron su problema y nos han pedido implementar un sistema donde se pueda manejar la gestión. Para realizar dicho sistema usted deberá crearlo implementando el patrón de arquitectura MVC.

**Clases:**

Equipo: nombre, comuna, cantidadJugadores, posicionLiga.

Jugador: rut, nombre, edad, puesto, isCapitan, Equipo.

Liga: ArrayList con todos los jugadores.

***Reglas de Validación***

* La edad del jugador debe estar entre los 15 y 40 años.
* El puesto (armador, alero, pivot).
* cantidadJugadores (mayor a 5 y máximo 15).
* El largo del nombre del jugador y del equipo con al menos 2 caracteres.
* isCapitan debe retornar true o false.
* posicionLiga varía entre 1 y 12.

**Seguridad:**

Se debe crear una página de inicio para el acceso al sistema, esta debe contener los campos, Usuario (“admin”) y Password (“admin”), junto con los botones Limpiar e Enviar.

Al momento de validarse como usuario se debe crear la sesión correspondiente al usuario y por temas de seguridad se tiene que validar en todas las páginas la sesión para que no pueda ingresar por las URL.

**Paquetes Acceso a Datos y ServLet**

* Generar diferentes paquetes que permitan organizar entidades y acceso a datos por medio de colección.
* Diseñar los ServLet que responda las peticiones de las páginas web.
* Manejo de la sesión en el ServLet.

**Páginas Web**

Diseñe las páginas web necesarias para dar solución al ingreso de datos:

-eliminación de un Jugador (por el rut de un jugador solo si no es capitán).

-Ingreso de Jugadores (no pueden haber dos jugadores con el mismo rut).

-modificar un jugador de un equipo.

-listado de todos los jugadores en formato tabla.

Todo esto en el marco de un menú principal. Desarrolle la solución utilizando modelo en 3 capas (modelo – vista – controlador).

Muestre sus resultados mediante una salida por pantalla de cada uno de los métodos solicitados, en una tabla centrada y con un formato de letras y fondos apropiado, aplique estilos de boostrap.

**CDN de Boostrap:**

<link rel="stylesheet" href="https://maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/3.3.7/css/bootstrap.min.css">

<script src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/1.12.4/jquery.min.js"></script>

<script src="https://maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/3.3.7/js/bootstrap.min.js"></script>

**EXITO MUCHACHOS…**

**Pauta evaluativa:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ITEM | Puntaje | Obtenido |
| Validación reglas de negocio | 4 |  |
| Uso de Boostrap | 8 | 8 |
| Creación del ArrayList | 8 |  |
| Uso de mutadores y accesadores | 4 |  |
| Método Agregar | 10 |  |
| Método Eliminar | 8 |  |
| Metodo Buscar | 10 |  |
| Metodo Listar | 12 |  |
| Creacion de Vistas | 8 |  |
| Uso de Login | 8 |  |
| Verificacion de login en vistas | 10 |  |
| Método Modificar jugador | 10 |  |
|  |  |  |
| Total | 100 |  |